游戏剧情及过场情节设计

注1：所有外星人的话都是叽里咕噜！全部以字幕表现

注2：黑色粗体为必要场景

蓝色字为人物

开场动画:

宇宙的繁华景象：

画面1：

星球1：飞船到处飞，各种奇怪的大楼

画面2：

星球2：另外一种风格的奇怪大楼和交通工具等

**字幕以及解说：**

**（愉快地）宇宙纪年8080年，宇宙一片繁华**

**（沉重地）但是在繁华的背后，能源危机即将爆发**

能源危机的那美克星

画面1：

地点：那美克星的某个昏暗的山洞中（展现一下山洞的外景就可以了，里面一片漆黑也行）

演员：那美克探险队4人

队员A（发现了一个神秘的记忆碎片）：（字幕）这是什么

队员B：（字幕）打开看看？

队员C：（字幕）怎么这么多神秘的符号，扫描给总部吧（取出诡异的扫描设备开始扫描）

**画面2：**

**地点：那美克星总部**

**分析人员1（查看电脑并年初文字）：探险队发来的碎片分析结果出来了，希雷姆星上可能有一块5个单位质量以上的黑水晶！**

**分析人员2：5个单位质量？！？！那足够我们500年了！**

**画面3：**

**地点：那美克星总部**

**演员：希鲁（主角），希鲁的酱油长官**

**酱油长官：希鲁，上级决定派你带一个4人小队到希雷姆星去取回黑水晶，这次行动有最高的秘密等级，名为潜行者！挑选你的人，收拾装备，即刻出发，不要告诉任何人！你们可能会遇到敌人阻击，小心行事！**

**希鲁：是！**

**过场动画1：**

**画面1：**

**希鲁拿着探测器，探测器指向面前的一个建筑物，希鲁朝小队人员招手指挥他们进入建筑**

画面2：

**希鲁小队进入到建筑中**

声音：刺耳的警报

画面变黑

小队成员1：队长，我们被发现了，有人已经占据了这栋大楼！

希鲁：总部，我们遭到了攻击

总部：希雷姆星人已经发现了我们的目的，他们要拿走水晶，阻止他们，夺取水晶！

希鲁：收到！

希鲁：总部下令，夺取水晶！

任务1：夺取水晶

过场动画2：

画面1：

地点：建筑物前

**希鲁小队：带着水晶返回飞船**

画面2：

地点：飞船中

**希鲁听取队员的报告**

队员1（站在希鲁面前）：队长，我们的飞船已经被希雷姆星人破坏了！

队员2（跑过来）：队长，我们被包围了！

希鲁：快到指挥室向总部请示！

任务1：到指挥部去

画面3：（字幕）

总部：我们派出的救援将在半小时内到达，你们要坚守半小时！

任务2：坚守半小时

过场动画3：

画面1：

地点：宇宙

**一艘飞船（希姆的）正在飞行，后面几艘飞船跟上来**

画面2：

**地点：飞船内**

希姆：他们居然穷追不舍！用救援飞船将他们打回去！

任务1：击退希雷姆星人、

结束动画：

画面1：

飞船朝着那美克星飞去

旁白：

激烈战斗终于结束，希鲁小队终于凭借他们顽强的战斗，为那美克星的继续繁荣正确到所需的能源。

需要的人物建模：

那美克星分析人员2个（科学家类似物）

最少要求：会做一些body language用于一边说话一边表达意思

希鲁的长官（军人）：

最少要求：会说话

希鲁（主角，军人）

希鲁小队队员（军人）

希雷姆星人（怪物，敌人）各种